Principe LCOM Question 2 TP2 Programmation objet avancé

En appliquant le principe SRP et ISP décris dans l’extrait en intitulé, nous pouvons restructurer la classe CashRegister en trois responsabilités :

* Enregistrer achat (responsabilité assumée par la méthode RecordPurchase)
* Recevoir le paiement (assumée par receivePaiement)
* Rendre le change (méthode giveChange)

Nous pourrions séparer chacune de ces tâches en trois classes indépendantes. Ainsi, la classe CashRegister n’est pas cohésive selon la définition exposée dans l’intitulé.

Un contrepoids à cet argumentaire est le fait que la classe reste néanmoins simple et intuitive de prise en main. En effet, les trois responsabilités sont implanté par trois méthodes synthétiques et simples.

Ces trois méthodes ont pour finalité de mettre en place un registraire de transactions financières.

C’est pourquoi il apparaît que la modélisation SRP et ISP sont des paradigmes pouvant apporter une importante amélioration dans des projets d’envergure importante. Nous pensons donc que cet outil est un moyen d’optimiser un code et non pas un outil indispensable de modélisation et conception.